

Polimorfismo e Classes Abstratas

Programação Orientada a Objetos



educação a distância

UFSCar
virtual

Programação Orientada a Objetos



- Algumas características de POO
 - Proteção;
 - Integridade dos dados;
 - Herança;
 - Generalização de operações; ←
 - Polimorfismo. ←

Programação Orientada a Objetos



Polimorfismo é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação (assinatura) mas comportamentos distintos (especializados).

Programação Orientada a Objetos



A decisão sobre qual o método que deve ser selecionado, de acordo com o tipo da classe derivada, é tomada em tempo de execução, através do mecanismo de ligação tardia.

Em C++ isso ocorre utilizando-se ponteiros.

Programação Orientada a Objetos

Exemplo:

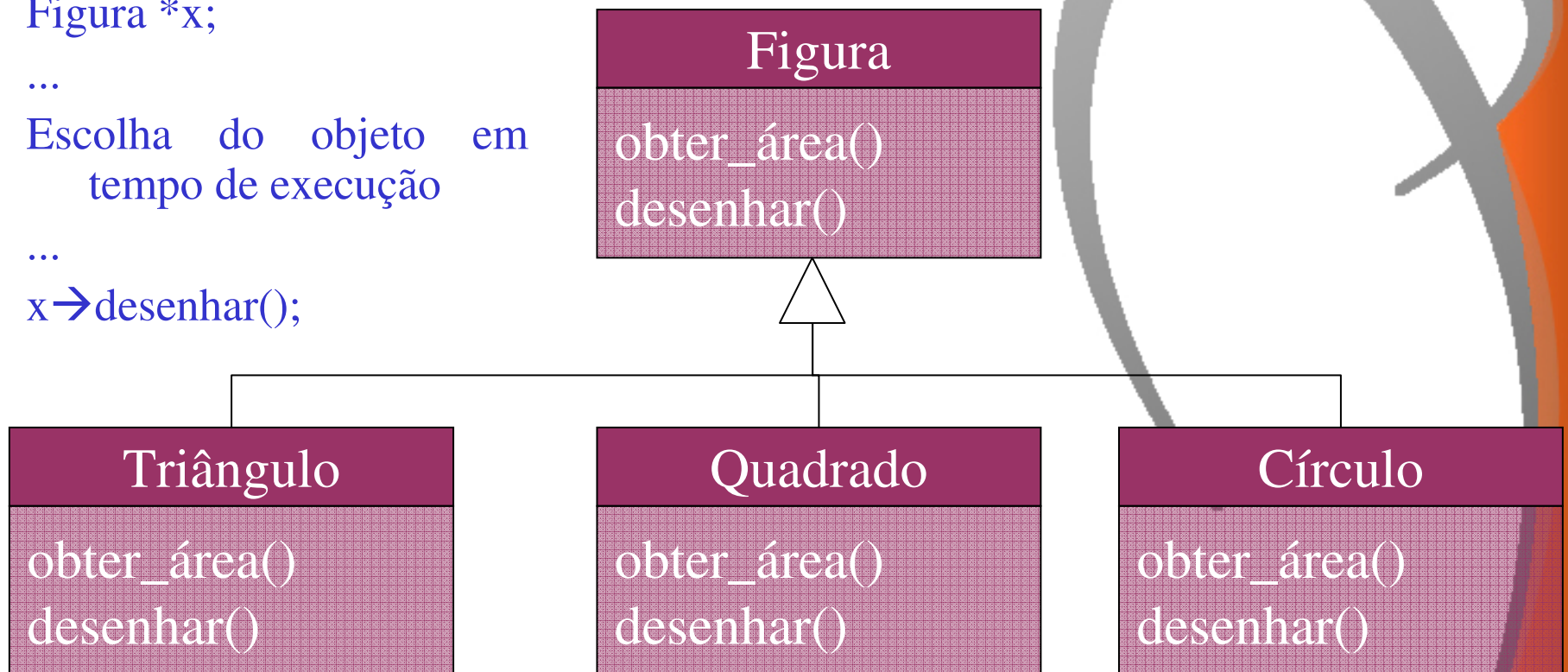
Figura *x;

...

Escolha do objeto em
tempo de execução

...

x → desenhar();



Programação Orientada a Objetos



- Algumas características de POO
 - Proteção;
 - Integridade dos dados;
 - Herança;
 - Generalização de operações; ←
 - Polimorfismo. ←