



# ORIENTAÇÃO A OBJETOS

## SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DR. EDNALDO B. PIZZOLATO

## PONTEIRO THIS

Tanto em Java como C++ tem um ponteiro this.

Aqui vamos nos concentrar em C++.

O ponteiro `this` permite acessar o próprio endereço

- ❖ Não é parte do objeto
- ❖ Tipo do ponteiro **this** depende:
  - ◆ Do tipo do objeto
  - ◆ Se a função membro é ou não **const**



## ESTUDO DE CASO CLASSE TESTE

```
class TESTE
{
public:
    TESTE( int = 0 );
    void imprime();
private:
    int x;
};
```

```
void TESTE::imprime()
{
    // uso implicito
    cout << "      x = " << x;
    // uso explicito
    cout << "\n this->x = " << this->x;
    // alternativa
    cout << "\n(*this).x = " << ( *this ).x << endl;
}
```

```
int main()  
{  
    TESTE Objeto( 12 );  
  
    Objeto.imprime();  
  
    return 0;  
}
```

## RESULTADO

```
x = 12  
This→x = 12  
(*this).x = 12
```

## Conclusões:

Usar o ponteiro `this` é muito simples. Em várias situações desejaremos **retornar** uma cópia do objeto (ou uma referência dele) e o ponteiro `this` será muito útil.



**FIM**