

# Unidade 1

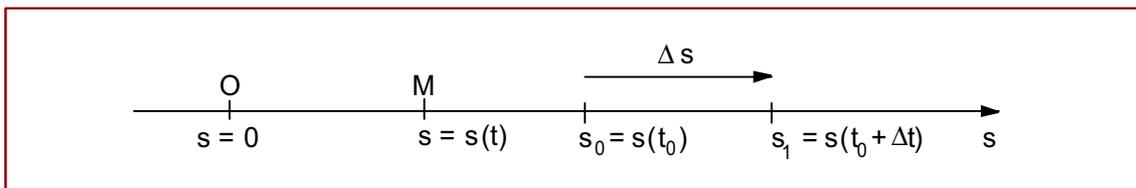
## Funções e suas derivadas

Caro estudante, a leitura das seções 1.1 e 1.2 não é obrigatória. O propósito da seção 1.1 é rever um conceito de cinemática que deu origem ao conceito de derivada, a ser apresentado na seção 1.4. O propósito da seção 1.2 é recapitular os conceitos de função e domínio de uma função.

Você deverá porém, resolver os problemas propostos na seção 1.3.

### 1.1 Velocidade média e velocidade instantânea

Suponhamos que um ponto móvel  $M$  desloca-se ao longo de uma linha reta horizontal, a partir de um ponto  $O$ .



O deslocamento ou posição  $s$ , do ponto  $M$ , em relação ao ponto  $O$ , é a distância de  $M$  a  $O$ , quando  $M$  está à direita de  $O$ , e é o negativo dessa distância quando  $M$  está à esquerda de  $O$ . Assim,  $s$  é positivo ou negativo, conforme  $M$  se encontra, respectivamente, à direita ou à esquerda de  $O$  (e  $s = 0$  no instante em que  $M$  está exatamente na posição do ponto  $O$ ).

Com estas convenções, a reta passa a ser *orientada*, e passa a ser chamada de *eixo*, sendo  $O$  sua origem.

A posição  $s$  do ponto móvel  $M$  depende do instante de tempo  $t$ , ou seja,  $s$  é uma função da variável  $t$ , e escrevemos então

$$s = s(t)$$

Suponhamos que em um determinado instante  $t_0$ , a posição de  $M$  é  $s_0 = s(t_0)$ , e que em um instante posterior  $t_1$ , a posição de  $M$  é  $s_1 = s(t_1)$ .

A *velocidade média*  $\bar{v}$  (le-se "v barra") do ponto  $M$ , no intervalo de tempo  $t_0 \leq t \leq t_1$ , é dada por

$$\bar{v} = \frac{s_1 - s_0}{t_1 - t_0} = \frac{s(t_1) - s(t_0)}{t_1 - t_0}$$

Podemos também escrever  $t_1 = t_0 + \Delta t$ , sendo  $\Delta t = t_1 - t_0$ , e também escrevemos  $\Delta s = s(t_1) - s(t_0) = s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)$  ( $\Delta$  lê-se "delta",  $\Delta t$  é lido "delta t", e  $\Delta s$  é lido "delta s").

Teremos então

$$\bar{v} = \frac{\text{variação de deslocamento}}{\text{variação de tempo}} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s(t_0 + \Delta t) - s(t_0)}{\Delta t} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$

A *velocidade instantânea*  $v(t_0)$ , do ponto  $M$ , no instante  $t_0$ , é o *limite* da sua velocidade média no intervalo de  $t_0$  a  $t_0 + \Delta t$ , quando  $\Delta t$  *tende a zero* (esta foi uma idéia de Isaac Newton), e escrevemos

$$v(t_0) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}$$

### Exemplo 1.1 (Velocidade média no cotidiano)

Por exemplo, imaginemos que a linha reta é a rodovia Washington Luís, e que o ponto  $O$  é o marco zero (que fica na cidade de São Paulo) (imaginando que a rodovia se estenda até São Paulo, o que não acontece).

Suponhamos que o ponto  $M$  é um fusca que se move ao longo da rodovia, partindo de São Carlos, no quilômetro 235 (esta é a sua posição  $s_0$  inicial), e viaja até São José do Rio Preto, quilômetro 440 (esta é a posição final  $s_1$ ).

Suponhamos que o fusca sai de São Carlos às 16:30 (16 horas e 30 minutos), ou seja,  $t_0 = 16,5$  h e chega a Rio Preto no mesmo dia, às 19:00, ou seja,  $t_1 = 19$  h.

Qual é a sua velocidade média  $\bar{v}$ ? A resposta é dada por

$$\bar{v} = \frac{\text{variação de deslocamento}}{\text{variação de tempo}} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{440 - 235}{19 - 16,5} = \frac{205}{2,5} = 82 \text{ km/h}$$

A velocidade instantânea do fusca, em cada instante de sua viagem, é aquela que se lê no velocímetro do carro.

**Exemplo 1.2 (Velocidade instantânea)**

Para exemplificar como é calculada matematicamente a velocidade instantânea, vamos estudar agora o deslocamento de uma pedra em queda livre no ar. Neste caso, o ponto móvel  $M$  é a pedra (ou seu centro de massa) o eixo de deslocamento (queda) é vertical.

Segundo leis da física, o deslocamento da pedra no tempo  $t$  é dado (aproximadamente) pela equação  $s(t) = 5t^2$ , para  $t$  medido em segundos, e  $s$  em metros.

Assim, no instante  $t = 0$  a pedra está na posição  $s(0) = 5 \cdot 0^2 = 0$  (no instante  $t = 0$  a pedra começa a cair). No instante  $t = 1$  seg a pedra terá percorrido  $5 \cdot 1^2 = 5$  metros, no instante  $t = 2$  seg a pedra terá percorrido  $5 \cdot 2^2 = 20$  metros, e assim por diante. A equação funciona enquanto a pedra não encontrar obstáculo. Na verdade, estamos desconsiderando a resistência do ar, e uma aproximação melhor do deslocamento da pedra no vácuo seria  $s = 4,9t^2$ .

Qual é a velocidade instantânea da pedra em um determinado instante  $t_0$ ? O procedimento para calcularmos isto é o seguinte.

A partir do instante  $t_0$ , considere uma variação de tempo  $\Delta t$  ( $\Delta$  lê-se “delta”,  $\Delta t$  lê-se “delta t”). Vamos chamar  $t_1 = t_0 + \Delta t$ . Teremos então

$$s(t_1) = s(t_0 + \Delta t) = 5(t_0 + \Delta t)^2 = 5(t_0^2 + 2t_0 \cdot \Delta t + (\Delta t)^2)$$

A variação do deslocamento do ponto móvel, no intervalo de tempo de  $t_0$  a  $t_1$  será

$$\Delta s = s(t_1) - s(t_0) = 5t_0^2 + 10t_0 \cdot \Delta t + 5(\Delta t)^2 - 5t_0^2$$

ou seja,

$$\Delta s = 10t_0 \cdot \Delta t + 5(\Delta t)^2$$

A velocidade média da pedra, no intervalo de tempo de  $t_0$  a  $t_1$ , será dada por

$$\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{10t_0 \cdot \Delta t + 5(\Delta t)^2}{\Delta t} = 10t_0 + 5\Delta t$$

Já *velocidade instantânea* (uma novidade aqui)  $v(t_0)$ , do ponto  $M$ , no instante  $t_0$ , é o limite da velocidade média  $\frac{\Delta s}{\Delta t}$  quando  $\Delta t$  tende a 0, isto é, quando  $\Delta t$  se aproxima mais e mais da variação nula. Escrevemos então

$$v(t_0) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} (10t_0 + 5\Delta t) = 10t_0 + 5 \cdot 0 = 10t_0$$

Assim sendo, em cada instante  $t$ , a pedra em queda livre tem velocidade instantânea  $v(t) = 10t$  m/seg.